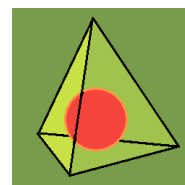


# TETRAPHYRAMIS®



di  
Alberto Fabris

organizza il

## 6° CAMPIONATO STUDENTESCO DI GIOCHI LOGICI INDIVIDUALE E A SQUADRE

per l'A. S. 2018-19

rivolto agli studenti della **Scuola Primaria, Media Inferiore e Superiore**

### Obiettivi didattici

- potenziare il pensiero logico
- sviluppare il pensiero laterale
- allenare la competenza collaborativa
- ottimizzare la gestione del tempo
- diffondere la cultura dei giochi logici quale strumento mentale scientifico

### Calendario della manifestazione:

#### **Eliminatorie provinciali**

(una di queste date, a scelta delle sedi ospitanti)

mercoledì 7 novembre 2018  
giovedì 22 novembre 2018  
martedì 11 dicembre 2018  
venerdì 11 gennaio 2019  
giovedì 24 gennaio 2019  
mercoledì 6 febbraio 2019  
giovedì 14 febbraio 2019  
venerdì 22 febbraio 2019

**Finale nazionale a Modena**, in occasione  
dell'evento "**Play – Festival del gioco**"

sabato 6 aprile 2019

## Tipologia delle gare

- **Individuali:** primarie (4° e 5° anno), medie inferiori, biennio e triennio superiori.
- **A squadre:** medie inferiori, biennio e triennio superiori.

## Iscrizioni e modalità di pagamento

- **Individuali:** 4 Euro per ogni concorrente.
- **A squadre:** **16 Euro per ogni squadra** (indipendentemente dal numero di componenti, max 4 per squadra).
- Le quote d'iscrizione vanno raccolte da ciascun istituto scolastico (**non si accettano iscrizioni singole**) e inviate tramite bonifico al **NUOVO !** conto corrente bancario:

### **INTESA SAN PAOLO**

**Intestato a: Alberto Fabris**

**IBAN: IT27 M030 6961 6261 0000 0004 266**

**Causale: Nome scuola: Giochi Logici 2018/19**

- Si prega di indicare **CHIARAMENTE** nella causale il **nome** della scuola (**abbreviare** la dicitura della tipologia di scuola).
- La documentazione dell'avvenuto pagamento andrà **scansionata** e inviata come **file pdf** all'indirizzo e-mail [alberto.fa03@libero.it](mailto:alberto.fa03@libero.it) entro e non oltre **10 giorni** prima della data di svolgimento delle gare.
- Ciascun istituto scolastico dovrà preparare la lista dei partecipanti compilando il **foglio Excel** (*Modulo iscrizioni campionato giochi logici 2018-19.xls*) **fornito in allegato**.
- Tale lista andrà inviata entro e non oltre **10 giorni** prima della data di svolgimento delle gare all'indirizzo e-mail: [alberto.fa03@libero.it](mailto:alberto.fa03@libero.it)

Per ovvi motivi organizzativi, la scadenza dei **10 giorni** prima della data di svolgimento delle gare è **ASSOLUTAMENTE IMPROROGABILE**.

Il mancato adempimento ad una qualsiasi delle richieste di cui sopra (pagamento, invio scansione pagamento, compilazione e invio lista dei partecipanti) comporterà la **NON ACCETTAZIONE DELLE ISCRIZIONI**.

**Si prega quindi di organizzarsi adeguatamente e per tempo.**

## Modalità di svolgimento delle gare eliminatorie

- La data (**singola**) di svolgimento della gara eliminatoria di ogni provincia dovrà essere scelta dalle singole scuole che ospiteranno tale gara **all'interno del calendario indicato a pagina 1.**
- **UNICITÀ DELLA SEDE PROVINCIALE**: ogni provincia potrà avere **UNA SOLA** sede ospitante; l'accettazione di altre sedi verrà valutata ed eventualmente accettata con giudizio insindacabile da parte dell'organizzazione. In ogni caso, **il materiale cartaceo verrà inviato solamente alla sede ufficiale.**
- Tempo di svolgimento delle gare: **60** minuti per quelle **individuali**, **75** minuti per quelle **a squadre**.
- Numero di giochi: gare individuali: 12; gare a squadre: 17.
- Le squadre dovranno essere composte al massimo **da 4 studenti ciascuna**, tutti obbligatoriamente appartenenti **alla stessa scuola e alla stessa categoria**, senza distinzioni di classe o età.
- **Ogni scuola può partecipare con un numero illimitato di concorrenti individuali e di squadre.**
- Per partecipare è sufficiente essere muniti di **matita e gomma da cancellare**.
- L'uso del cellulare o di qualsiasi altra apparecchiatura elettronica, calcolatrici comprese, comporta **l'immediata squalifica.**

La gara a squadre di questa edizione sarà denominata

## **L'ISOLA DEL TESORO**

Per esempi, regolamenti e guida didattica **si vedano gli allegati**:

[\*Esempi\\_e\\_regolamento\\_giochi\\_logici\\_2018-19.pdf\*](#)

[\*Giochi logici - Guida didattica per gli insegnanti - AS 2018-19.pdf\*](#)

Sono disponibili anche **pacchetti da 6 libretti di allenamento** specifici (da richiedere espressamente all'organizzazione).

### **Caratteristiche dei giochi a squadre**

- I giochi sono tutti **interconnessi** tra loro, non è cioè possibile risolvere un gioco singolarmente senza risolverne anche alcuni altri.
- Questo tipo di giochi implica un'elevata competenza da parte degli studenti nell'**organizzarsi** e **collaborare** tra di loro.

## Classifiche

- Le classifiche provinciali verranno comunicate circa una settimana dopo la disputa della corrispondente gara e inviate per via telematica ai referenti scolastici.
- I migliori classificati di ogni categoria potranno partecipare alla finale nazionale in programma a Modena sabato 6 aprile 2019 in occasione dell'evento "Play – Festival del gioco".

### Chi si qualifica per la finale nazionale

Alla finale nazionale di Modena si qualifica circa il 10% dei partecipanti per ogni singola categoria. I partecipanti possono qualificarsi per la finale in due modi:

**Qualificazione diretta:** il 10% **NETTO** di ogni categoria. Ad es., se in una categoria ci sono 18 partecipanti (singoli o squadre), si qualifica direttamente il primo classificato.

**Qualificazione indiretta:** tutti coloro che non si sono qualificati direttamente vengono confrontati a livello nazionale, e i migliori fra loro, proporzionalmente al numero di partecipanti per categoria e compatibilmente con i posti disponibili alla finale, potranno ugualmente partecipare alla finale nazionale. Bisogna attendere quindi la conclusione di tutte le gare provinciali.

In pratica, con questo sistema, si premiano la quantità (le province con più iscritti hanno più finalisti) e la qualità (si premiano giocatori che ottengono buoni punteggi a livello nazionale).

Nella finale si riparte tutti da zero, quindi non ci sono vantaggi derivanti dai punteggi delle qualificazioni.

### NON SOSTITUIBILITÀ dei giocatori finalisti:

Alla finale possono partecipare solamente i **qualificati**, cioè **non si possono sostituire** i giocatori eventualmente mancanti, né a livello individuale né a squadre. Ciò significa che, se una squadra all'atto dell'iscrizione risulta composta da tre soli giocatori e si qualifica per la finale, dovrà disputare la finale unicamente con quei tre giocatori.

Per qualsiasi informazione si prega di contattare via mail l'Ing. Alberto Fabris ([alberto.fa03@libero.it](mailto:alberto.fa03@libero.it)) oppure visitare il sito di riferimento [www.puzzlefountain.com](http://www.puzzlefountain.com).